IFB - Instituto Federal de Brasília

*Campus* Brasília

Curso T´ecnico em Desenvolvimento de Sistemas

Logica de Programação II 2022/2

# 2ª lista de exercícios

A lista ´e composta por questões teóricas dissertativas, questões de múltipla escolha e exercícios de programação. Nas questões de múltipla escolha, podem haver mais de um item correto dentro de uma mesma questão, assim como pode não ter nenhum item correto ou todos itens corretos. As questões de programação devem ser implementadas em linguagem Java.

A lista ´e individual e as respostas devem ser compactadas (ou encapsuladas) em um único arquivo .ZIP ou .RAR (ou .TAR.GZ) e ser entregue através do moodle no prazo estipulado.

**Questão 1:** Qual a finalidade de se fazer comentários em códigos fontes de programas em Java?

Servem somente para ajudar o programador a melhor organizar os seus códigos

**Questão 2:** Qual saída deve ser apresentada quando for executado o seguinte programa? Justifique.

public class Simples { public static void main(String[] args) {

int x = 2;

int y = 4;

if (x < 3) {

if (y > 5) {

System.out.println("escreve um");

} else {

System.out.println("escreve dois"); }

} else { if (y < 5) {

System.out.println("escreve três");

} else {

System.out.println("escreve quatro"); }

}

}

}

Justificativa: X é menor que 3, portanto entra no primeiro IF, após isso Y não é maior que 5, por tanto cai no else que “escreve dois”;

|  |  |
| --- | --- |
| a( | ) escreve um |
| b( x | ) escreve dois |
| c( | ) escreve três |
| d( | ) escreve quatro |
|  |  |
|  |  |
|  | Justificativa: |

**Quest˜ao 3:** Escreva um programa que receba dois nu´meros e calcule sua soma, sua diferen¸ca, seu produto e sua raz˜ao.

**Quest˜ao 4:** Escreva um programa que receba do usu´ario um valor num´erico e informe se este nu´mero ´e positivo (maior que zero), negativo (menor que zero) ou nulo (igual a zero).

1

IFB - Instituto Federal de Bras´ılia

*Campus* Bras´ılia

Curso T´ecnico em Desenvolvimento de Sistemas

**Quest˜ao 5:** Escreva um programa que receba dois nu´meros e os apresente em ordem crescente (o menor primeiro e depois o maior).

**Quest˜ao 6:** Escreva um m´etodo que receba do usu´ario um nu´mero e informe se este nu´mero ´e par ou

´ımpar.

**Quest˜ao 7:** Escreva um programa que receba a idade de uma pessoa em anos e classifique esta pessoa de acordo com a seguinte regra:

|  |  |
| --- | --- |
| Idade | Classifica¸c˜ao |
| 0 a 2 anos | Bebˆe |
| 3 a 11 anos | Crian¸ca |
| 12 a 17 anos | Adolescente |
| 18 a 24 anos | Jovem |
| 25 a 59 anos | Adulto |
| 60 a 99 anos | Idoso |
| 100 anos ou mais | Anci˜ao |

**Quest˜ao 8:** Escreva um programa que apresente um menu para o usu´ario selecionar uma das seguintes op¸c˜oes: Cumprimento, Elogio, Despedida. Ap´os o usu´ario escolher uma destas opc¸˜oes, o programa deve apresentar na tela uma frase de acordo com a op¸c˜ao escolhida. Exemplos: “Bom dia!”, “Vocˆe est´a de parab´ens!” e “At´e breve!”.

**Quest˜ao 9:** Altere o programa anterior (exerc´ıcio do **Menu**) para acrescentar a op¸c˜ao Sair. Enquanto o usu´ario n˜ao selecionar a op¸c˜ao Sair, o programa deve permanecer apresentando o menu e a frase selecionada.

**Quest˜ao 10:** Escreva um programa que receba 10 nu´meros e calcule a soma destes nu´meros.

2